



Klasse: Gemischt / Kreisklasse B Nord
Spielort: ESV Sportheim

Datum: 02.02.2020
Spielbeginn: 10:00
Spielnummer: 65
Spielende: 12:15

Gastgeber: **ESV Plattling 4**

Pass-Nr. / AK - Spieler	Volle	Abr	Fe	Ges	SP	MP
114124 / Sen C m Fleischmann, Karl	89	45	3	134	1,0	1,0
	85	43	5	128	1,0	
	84	33	2	117	0,5	
	83	27	4	110	0,0	
	341	148	14	489	2,5	

Pass-Nr. / AK - Spieler	Volle	Abr	Fe	Ges	SP	MP
135559 / U18 m / J10-E9 Urmann, Stefan	82	54	1	136	1,0	1,0
	99	53	2	152	1,0	
	75	36	1	111	1,0	
	78	45	0	123	0,0	
	334	188	4	522	3,0	

Pass-Nr. / AK - Spieler	Volle	Abr	Fe	Ges	SP	MP
114130 / Sen C m Wanninger, Josef	0	0	0	0	0,0	0,0
	83	36	4	119	1,0	
	68	34	2	102	0,0	
	82	35	3	117	1,0	
	233	105	9	338	2,0	

Pass-Nr. / AK - Spieler	Volle	Abr	Fe	Ges	SP	MP
054274 / Sen C m Himsl, Gerhard	0	0	0	0	0,0	1,0
	90	26	4	116	1,0	
	91	54	0	145	1,0	
	92	44	1	136	1,0	
	273	124	5	397	3,0	

TP : 1 **0** **1181** **565** **32** **1746** **10,5** **3,0**

Gast: **SKC Landau 2**

MP	SP	Ges	Fe	Abr	Volle	Pass-Nr. / AK - Spieler
0,0	0,0	118	3	35	83	116353 / Männer Forster, Christian
	0,0	107	3	25	82	
	0,5	117	3	36	81	
	1,0	119	3	32	87	
	1,5	461	12	128	333	

MP	SP	Ges	Fe	Abr	Volle	Pass-Nr. / AK - Spieler
0,0	0,0	115	1	35	80	116357 / Sen C m Nebel, Alois
	0,0	136	4	36	100	
	0,0	101	7	17	84	
	1,0	138	1	44	94	
	1,0	490	13	132	358	

MP	SP	Ges	Fe	Abr	Volle	Pass-Nr. / AK - Spieler
1,0	1,0	112	3	27	85	116365 / Sen B m Reithmeier, Josef
	0,0	104	4	23	81	
	1,0	123	2	38	85	
	0,0	106	3	35	71	
	2,0	445	12	123	322	

MP	SP	Ges	Fe	Abr	Volle	Pass-Nr. / AK - Spieler
0,0	1,0	125	2	40	85	046333 / Sen C m Lüddecke, Roland
	0,0	114	4	34	80	
	0,0	123	1	47	76	
	0,0	132	1	51	81	
	1,0	494	8	172	322	

3,0 **5,5** **1890** **45** **555** **1335** **0** **TP : 1**

Material in Ordnung: ☒ Ja ☐ Nein Pässe in Ordnung: ☒ Ja ☐ Nein Protest: ☐ Ja ☒ Nein Verletzung: ☐ Ja ☒ Nein Verwarnung: ☐ Ja ☒ Nein Sonstiges: ☐ Ja ☒ Nein Anlagen: ☐ Ja ☒ Nein

zweite Paarung von ESV startete ersten 30 Schub in falscher Reihenfolge

Gastgeber: Eckerl, Martin

Schiedsrichter:

Gast: Nebel, Alois